Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Жуйкова Татьяна Валерьевна Министерство просвещения Российской Федерации

Должность: Директор Дата подписания. 27.05.2024 15.42.4 кий государственный социально-педагогический институт (филиал) Уникальный програмфедерального государственного автономного образовательного учреждения d3b13764ec715c944271e8630f1e6d3513421163 высшего образования

«Российский государственный профессионально-педагогический университет»

Факультет художественного образования Кафедра художественного образования

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРАКТИКИ УП.02.01 УЧЕБНАЯ ПРАКТИКА ПО ДИЗАЙНУ ПМ.02. СОЗДАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ДИЗАЙН-МАКЕТОВ

Профессия 54.01.20 Графический дизайнер

Квалификация графический дизайнер

Автор(ы) канд. пед. наук, доцент, зав. кафедрой ХО И. П. Кузьмина

канд. пед. наук, доцент кафедры ХО О. А. Гольденберг

Одобрена на заседании кафедры ХО 16 февраля 2024 г., протокол № 11.

Рекомендована к использованию в образовательной деятельности научно-методической комиссией факультета художественного образования. Протокол от 16 февраля 2024 г. № 3.

СОДЕРЖАНИЕ

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ	3	3
2. СТРУКТУРА УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ	5	5
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРА	АКТИКИ7	7
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧ	ЕБНОЙ ПРАКТИКИ9)

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

1.1 Область применения программы

Рабочая программа учебной практики является частью основной образовательной профессиональной программы в соответствии с ФГОС СПО по профессии: 54.01.20 Графический дизайнер.

Учебная практика реализуется в рамках профессионального модуля: ПМ.02 Создание графических дизайн-макетов.

1.2 База проведения учебной практики:

Мастерская живописи (ауд. № 204Х)

Учебная аудитория для проведения занятий семинарского (практического), лабораторного типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), проведения групповых и индивидуальных консультаций, проведения текущего контроля и промежуточной аттестации.

1.3 Требования к результатам освоения производственной практики

Целью учебной практики является освоение профессиональных компетенций:

Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций	
ВД 2	Создание графических дизайн-макетов	
ПК 2.1.	Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе	
11K 2.1.	технического задания.	
	Определять потребности в программных продуктах, материалах и	
ПК 2.2.	оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического	
	задания	
ПК 2.3.	Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания.	
ПК 2.4.	Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета.	
ПК 2.5.	Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых	
	составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.	

В результате освоения практики обучающийся должен:

1 /			
Иметь	в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям		
практический			
опыт	многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки		
Уметь	выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств; выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде; сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика; выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой; разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта; реализовывать творческие идеи в макете; создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и		
	пространстве;		
	использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для		
	создания новых форм;		
	создавать цветовое единство; защищать разработанный дизайн-макет;		

	выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета	
	для формирования дизайн-продукта	
	технологические, эксплуатационные и гигиенические требования,	
	предъявляемые к материалам;	
Знать:	современные тенденции в области дизайна;	
	разнообразные изобразительные и технические приёмы и средства	
	дизайн-проектирования.	

1.5. Количество часов на освоение программы учебной практики: 144 часа (4 недели)

Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета.

2. СТРУКТУРА УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

2.1 Примерная тематика работ

Создание графических дизайн-макетов:

- разработка фирменного стиля компании;
- разработка полного брендбука компании;
- разработка печатной рекламной продукции;
- разработка медиа-продуктов;
- разработка многостраничных изданий;
- разработка развертки упаковок и нанесение дизайна на поверхность

развертки

№ п/п	Наименование разделов	Объем часов
1	Фирменный стиль и корпоративный дизайн	36
2	Информационный дизайн и медиа	36
3	Многостраничный дизайн	36
4	Дизайн упаковки	34
Пром	ежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета	2
	Итого	144

2.2 Тематический план учебной практики

Наименование разделов, тем	Содержание работ	Объем часов
1	2	3
	1. Использование основных элементов фирменного стиля компании	12
Ворион 1. Функации й отчин	2. Подбор цвета для фирменного стиля компании	6
Раздел 1. Фирменный стиль компании	3. Подбор комплектов шрифтов	6
	4. Разработка брендбука компании	12
	Итого по разделу	36
	5. Разработка информационных полиграфических материалов	6
Dengar 2 Muchamusung	6. Разработка рекламных полиграфических материалов	12
Раздел 2. Информационный дизайн и медиа	7. Разработка дизайна сайта	12
дизаин и медиа	8. Разработка мобильного приложения	6
	Итого по разделу	36
Ворнов 2 Миогостроинии и	9. Подготовка многостраничного издания	18
Раздел 3. Многостраничный дизайн	10. Верстка книги, журнала, газеты	18
	Итого по разделу	36
	11. Разработка дизайна упаковки	18
Раздел 4. Дизайн упаковки	12. Разработка развертки упаковки	6
	13. Создание трехмерной модели упаковки	10
	Итого по разделу	34
Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета		2
	Итого	144

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

3.1 Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Программа учебной практики реализуется на базе мастерских и учебных кабинетов: Мастерская живописи (ауд. \mathbb{N} 204X)

Учебная аудитория для проведения занятий семинарского (практического), лабораторного типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), проведения групповых и индивидуальных консультаций, проведения текущего контроля и промежуточной аттестации:

- комплект учебной мебели для обучающихся (15 посадочных мест);
- комплект мебели для преподавателя (1 рабочее место);
- технические средства обучения: мольберты для живописи 15 шт., постановочные стулья, подиумы, ширма;
- вспомогательные средства обучения: наборы учебно-наглядных пособий, плакаты

3.2 Информационное обеспечение

Основные источники:

- 1. Ёлочкин М.Е. Дизайн-проектирование (композиция, макетирование, современные кон-цепции в искусстве) 2-е изд., стер. / М.Е Ёлочкин, Г.А. Тренин, А.В. Костина, М.А. Михеева, С.В. Егоров. М.: ОИЦ «Академия», 2018. 160 с.
- 2. Ёлочкин М.Е. Основы проектной и компьютерной графики. 2-е изд., стер. / М.Е Ёлоч-кин, О.М. Скиба, Л.Е. Малышева. М.: ОИЦ «Академия», 2018.
- 3. Рассадина С.П. Разработка фирменного (корпоративного) стиля. М.: ОИЦ «Акаде-мия», 2018.
 - 4. Рассадина С.П. Информационный дизайн. М.: ОИЦ «Академия», 2018.
 - 5. Рассадина С.П. Дизайн многостраничных изданий. М.: ОИЦ «Академия», 2018.
- 6. Рассадина С.П. Основы конструирования, макетирования и дизайн упаковки. М.: ОИЦ «Академия», 2018.

Дополнительные источники:

- 1. Дорощенко, М.А. Программы Adobe. Основы программы PhotoshopCS5: курс лекций. М.: МИПК, 2014.
- 2. Минаева, О.Е. Верстка. Требования к составлению книг: учебное пособие. М.: МИПК, 2016.
- 3. Минаева, О.Е. Программы Adobe. Основы программы InDesingCS5. Курс лекций. М.: МИПК, 2016.
 - 4. Орехов, Н.Н. Реклама и дизайн: учебное пособие. М.: МИПК,2015.

Интернет-ресурсы:

- 1. Алексеев, А. Г. Дизайн-проектирование: учебное пособие для среднего профессионального образования / А. Г. Алексеев. 2-е изд. М.: Издательство Юрайт, 2020. 90 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-11134-7. Текст: электронный // ЭБС Юрайт [Эл. портал]. World Wide Web, URL: https://urait.ru/bcode/456785.
- 2. Шокорова, Л. В. Дизайн-проектирование: стилизация: учебное пособие для среднего профессионального образования / Л. В. Шокорова. 2-е изд., перераб. и доп. М.: Издательство Юрайт, 2020. 110 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-10584-1. Текст: электронный // ЭБС Юрайт [Эл. портал]. World Wide Web, URL: https://urait.ru/bcode/456748.
 - 3. Цифровые технологии в дизайне. История, теория, практика: учебник и

практикум для среднего профессионального образования / А. Н. Лаврентьев [и др.] ; под редакцией А. Н. Лаврентьева. — 2-е изд., испр. и доп. — М.: Издательство Юрайт, 2020. — 208 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-11512-3. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [Эл. портал]. — World Wide Web, URL: https://urait.ru/bcode/457117.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

Контроль и оценка результатов освоения производственной практики осуществляется в процессе выполнения обучающимися основных видов работ. В конце практики проводится промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета.

4.1. Критерии оценки прохождения учебной практики

Прохождение учебной практики оценивается по пятибалльной системе на оценки: «отлично», «хорошо», «удовлетворительно», «неудовлетворительно».

Положительная оценка выставляется при условии прохождения практики и предоставления отчетной документации в установленном программой практики порядке и в установленные графиком учебного процесса сроки.

Положительная оценка выставляется при условии прохождения практики и предоставления отчетной документации в установленном программой практики порядке и в установленные графиком учебного процесса сроки.

Оценка	Критерии / показатели	
«отлично»	Содержание отчета о практике полностью соответствует	
	предложенной структуре, раскрыты все вопросы разделов.	
	Прохождение практики оценено руководителем практики на	
	«отлично». Обучающийся ответственно относится к	
	выполнению полученного задания, не допускает опозданий и	
	пропусков. Без дополнительных пояснений использует знания	
	и умения, полученные при освоении УД и МДК, при решении	
	задач. Грамотно работает с инструментами, соблюдает все	
	правила и приемы работы, техники безопасности.	
	Оформление отчетной документации полностью соответствует	
	предъявляемым требованиям; тексты не имеют	
	стилистических и грамматических ошибок и заверены	
	необходимыми подписями и печатями.	
	На протяжении всего периода практики обучающийся	
	взаимодействовал с руководителем и сдал всю необходимую	
	отчетную документацию в установленные сроки	
«хорошо»	Имеются в наличии несоответствия, предъявляемые к	
	требованиям необходимым для получения оценки «отлично».	
	Имеются незначительные замечания к оформлению отчетной	
	документации, к процессу взаимодействия с научным	
	руководителем.	
	Прохождение практики оценено руководителем практики на	
	«хорошо».	
«удовлетворительно»	Имеются в наличии несоответствия, предъявляемые к	
	требованиям необходимым для получения оценки «хорошо».	
	Не проанализирована часть вопросов первого раздела отчета	
	и/или они описаны поверхностно.	
	Прохождение практики оценено руководителем практики на	
	«удовлетворительно».	
«неудовлетворительно»	Продолжительность практики и/или сроки предоставления	
	отчетной документации не соответствуют установленным	
	требованиям.	
	Прохождение практики оценено руководителем практики на	
	«неудовлетворительно». Не способен самостоятельно	
	использовать инструменты и приспособления. Не способен	
	самостоятельно использовать знания, полученные при	
	освоении ПМ.	

Код и наименование	Критерии оценки	Методы
профессиональных и		оценки
общих компетенций,		
формируемых в		
рамках модуля	п	1 7
ПК 2.1. Планировать	Демонстрирует знанием технологических,	Устный опрос в
выполнение работ по	эксплуатационных и гигиенических требований,	ходе текущего
разработке дизайн-	предъявляемых к используемым в дизайне	контроля
макета на основе	материалам;	n
технического задания	современных тенденций в области дизайна;	Экспертное
ПК 2.2. Определять	разнообразные изобразительные и технические	наблюдение
потребности в	приёмы и средства дизайн-проектирования;	выполнения
программных		практических
продуктах,	Выбирает материалы и программное	работ
материалах и	обеспечение с учетом их наглядных и	
оборудовании при	формообразующих свойств по требованиям	
разработке дизайн-	технического задания	
макета на основе	выполнение эталонных образцов объекта	
технического задания	дизайна в макете, материале и в интерактивной	
ПК 2.3. Разрабатывать	среде;	
дизайн-макет на	Обеспечивает сочетание в дизайн-проекте	
основе технического	собственного художественного вкуса и	
задания	требований заказчика;	
ПК 2.4. Осуществлять	выполняет технические чертежи или эскизы	
представление и	проекта для разработки конструкции изделия с	
защиту	учетом особенностей технологии и	
разработанного	требованиями технического задания	
дизайн-макета	Разрабатывает технологическую карту	
ПК 2.5. Осуществлять	изготовления авторского проекта с	
комплектацию и	обеспечением цветового единства.	
контроль готовности	Создает целостную композицию на плоскости, в	
необходимых	объеме и пространстве с использованием	
составляющих	преобразующих методов стилизации и	
дизайн-макета для	трансформации для создания новых форм;	
формирования	Защищает разработанный дизайн-макет;	
дизайн-продукта	Выполнение комплектации необходимых	
1 / 0	составляющих дизайн-макета для формирования	
	дизайн-продукта;	
	Воплощение авторских продуктов дизайна по	
	основным направлениям графического дизайна:	
	фирменный стиль и корпоративный дизайн,	
	многостраничный дизайн, информационный	
	дизайн, дизайн упаковки.	