



## СОДЕРЖАНИЕ

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ КВАЛИФИКАЦИОННОГО ЭКЗАМЕНА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ .....	3
1.1. Область применения программы .....	3
1.2. Место квалификационного экзамена в структуре ППКРС .....	3
1.3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины .....	3
1.4. Рекомендуемое количество часов на проведение квалификационного экзамена профессионального модуля.....	3
2. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ .....	4
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ КВАЛИФИКАЦИОННОГО ЭКЗАМЕНА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ .....	5
4.1. Требования к материально-техническому обеспечению: .....	5
4.2. Информационное обеспечение .....	5
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ .....	7

## 1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ КВАЛИФИКАЦИОННОГО ЭКЗАМЕНА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

Программа квалификационного экзамена профессионального модуля ПМ 02 «Создание графических дизайн-макетов» составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом (далее ФГОС) по профессии среднего профессионального образования 54.01.20 Графический дизайнер, утвержденным приказом Минобрнауки России от 09 декабря 2016 № 1543.

### 1.1. Область применения программы

Программа квалификационного экзамена профессионального модуля ПМ 02 «Создание графических дизайн-макетов» предназначена для проведения квалификационного экзамена со студентами очной формы обучения, осваивающими программу подготовки квалифицированных рабочих, служащих (ППКРС) по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер.

### 1.2. Место квалификационного экзамена в структуре ППКРС

Квалификационный экзамен профессионального модуля ПМ 02 «Создание графических дизайн-макетов» входит в профессиональный цикл профессиональной подготовки программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер. Учебным планом предусмотрено проведение данного квалификационного экзамена профессионального модуля на четвертом курсе (8 семестр).

### 1.3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины

В результате изучения профессионального модуля ПМ 02 «Создание графических дизайн-макетов» обучающийся должен освоить вид профессиональной деятельности ВД 2 Создание графических дизайн-макетов и соответствующие ему профессиональные компетенции.

В результате освоения содержания учебной дисциплины обучающийся должен:

Иметь практический опыт:	в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.
Уметь:	выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств; выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде; сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика; выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой; разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта; реализовывать творческие идеи в макете; создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве; использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм; создавать цветовое единство; защищать разработанный дизайн-макет; выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.
Знать:	технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам; современные тенденции в области дизайна; разнообразные изобразительные и технические приёмы и средства дизайн-проектирования.

### 1.4. Рекомендуемое количество часов на проведение квалификационного экзамена профессионального модуля

ПМ 02 «Разработка технического задания на продукт графического дизайна» максимальной учебной нагрузки – 1006 часов.

Из них на проведение квалификационного экзамена – 6 часов.

## 2. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

Применение данной программы направлено на формирование элементов основных видов профессиональной деятельности в части освоения соответствующих общих (ОК) и профессиональных компетенций (ПК):

<b>Код</b>	<b>Наименование результата обучения</b>
ОК 01	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.
ОК 02	Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 03	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 09	Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.

<b>Код</b>	<b>Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций</b>
ВД 2	Создание графических дизайн-макетов
ПК 2.1	Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания.
ПК 2.2	Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания.
ПК 2.3	Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания.
ПК 2.4	Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета.
ПК 2.5	Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.

### 3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ КВАЛИФИКАЦИОННОГО ЭКЗАМЕНА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

#### 4.1. Требования к материально-техническому обеспечению:

Проведение квалификационного экзамена профессионального модуля программы осуществляется в кабинете дизайна (ауд. № 305Х)

Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа, семинарского (практического), лабораторного типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), проведения групповых и индивидуальных консультаций, проведения текущего контроля и промежуточной аттестации:

комплект учебной мебели для обучающихся (12 посадочных мест);

комплект мебели для преподавателя (1 рабочее место);

технические средства обучения: переносной мультимедиа комплекс (ноутбук, проектор), экран, маркерная доска, лазерный принтер (МФУ) А4 – 1 шт.; компьютерная техника с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду организации (компьютер – 12 шт.);

вспомогательные средства обучения: наборы учебно-наглядных пособий, плакаты, макеты, фотографии, видеоматериалы;

комплект лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства:

операционные системы семейства Windows NT корпорации Microsoft;

Kaspersky Endpoint Security для Windows;

FoxitReader программа для чтения PDF файлов;

Векторные графические редакторы CorelDRAW x5, Inkscape;

Растровые графические редакторы Gimp, AliveColors;

Программа для допечатной подготовки Scribus;

Графический 3D пакет Blender.

Залы: библиотека, читальный зал с выходом в сеть Интернет.

#### 4.2. Информационное обеспечение

Для реализации программы библиотечный фонд образовательной организации должен иметь печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, рекомендуемые для использования в образовательном процессе.

##### Основная литература

1. Графический дизайн. Современные концепции : учебное пособие для вузов / Е. Э. Павловская [и др.] ; ответственный редактор Е. Э. Павловская. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 119 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-11169-9. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/515527> (дата обращения: 20.02.2023).

2. Кузвесова, Н. Л. Графический дизайн: от викторианского стиля до ар-деко : учебное пособие для вузов / Н. Л. Кузвесова. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 139 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-11344-0. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/515585> (дата обращения: 20.02.2023).

3. Основы дизайна и композиции: современные концепции : учебное пособие для среднего профессионального образования / Е. Э. Павловская [и др.] ; ответственный редактор Е. Э. Павловская. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 119 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-11671-7. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/517147> (дата обращения: 20.02.2023)

4. Шокорова, Л. В. Дизайн-проектирование: стилизация : учебное пособие для среднего профессионального образования / Л. В. Шокорова. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 74 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-10584-1. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/517951> (дата обращения: 20.02.2023).

#### **Дополнительная литература**

1. Паранюшкин, Р. В. Композиция. Теория и практика изобразительного искусства : учебное пособие для спо / Р. В. Паранюшкин. — 3-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Планета музыки, 2023. — 100 с. — ISBN 978-5-507-45814-1. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/296600> (дата обращения: 20.02.2023).

2. Ченнини, Ч. Книга об искусстве, или Трактат о живописи : учебное пособие / Ч. Ченнини ; перевод с английского А. Н. Лужецкой. — 4-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Планета музыки, 2023. — 132 с. — ISBN 978-5-507-46151-6. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/307676> (дата обращения: 20.02.2023).

#### **Электронные ресурсы**

Портал «Российская электронная школа» <https://resh.edu.ru/>

Цифровая библиотека IPRsmart <https://www.iprbookshop.ru/>

Электронно-библиотечная система АЙбукс <https://ibooks.ru/>

Электронно-библиотечная система ЛАНЬ <https://e.lanbook.com/>

Образовательная платформа ЮРАЙТ <https://urait.ru/>

#### 4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

Нижнетагильский государственный социально-педагогический институт (филиал) ФГАОУ ВО «Российский государственный профессионально-педагогический университет», реализующий подготовку по данному профессиональному модулю, обеспечивает организацию и проведение промежуточной аттестации и текущего контроля индивидуальных образовательных достижений – демонстрируемых студентами знаний, умений и навыков.

Текущий контроль проводится преподавателем в процессе проведения практических и лабораторных занятий, а также выполнения студентами индивидуальных творческих заданий, исследований, решения проблемных задач.

Освоение учебной дисциплины завершается промежуточной аттестацией, которую проводит педагог.

Для промежуточной аттестации и текущего контроля создан фонд контрольно-оценочных средств (ФОС).

ФОС включает в себя педагогические контрольно-измерительные материалы, предназначенные для определения соответствия (или несоответствия) индивидуальных образовательных достижений основным показателям результатов подготовки (таблицы), а также памятки, алгоритмы для выполнения студентами различных видов работ.

Результаты (освоенные умения, знания)	Основные показатели результатов	Формы и методы контроля
<p>Умеет:                      выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;                      выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;                      сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;                      выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;                      разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта; реализовывать творческие идеи в макете;                      создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;                      использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;                      создавать цветовое единство;                      защищать разработанный дизайн-макет;</p>	<p>выбирает материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;                      выполняет эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;                      сочетает в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;                      выполняет технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;                      разрабатывает технологическую карту изготовления авторского проекта; реализовывать творческие идеи в макете;                      создает целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;                      использует преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;                      создает цветовое единство;                      защищать разработанный дизайн-макет;                      выполняет комплектацию необходимых составляющих</p>	<p>Наблюдение за организацией деятельности на занятиях, опрос, собеседование, тестирование, оценка результатов выполнения практических работ</p>

выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.	дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.	
Знает: технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам; современные тенденции в области дизайна; разнообразные изобразительные и технические приёмы и средства дизайн-проектирования.	Определяет технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам; Называет современные тенденции в области дизайна; разнообразные изобразительные и технические приёмы и средства дизайн-проектирования.	тестирование, оценка результатов выполнения практических работ

Формы и методы контроля и оценки результатов обучения должны позволять проверять у обучающихся не только сформированность профессиональных компетенций, но и развитие общих компетенций и обеспечивающих их умений.

<b>Результаты (освоенные общекультурные компетенции)</b>	<b>Основные показатели оценки результата</b>	<b>Формы и методы контроля и оценки</b>
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.	Фиксирует нестандартную профессиональную ситуацию. Демонстрирует готовность к решению нестандартных ситуаций. Определяет возможные способы решения нестандартной ситуации. Выбирает оптимальный способ решения, аргументирует выбор способа.	Наблюдение за организацией деятельности на занятиях, опрос, собеседование, тестирование, оценка решения ситуационных задач.
ОК 02. Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.	Применяет логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений. Использует разнообразные источники информации (учебно-методические пособия, справочники, Интернет и т.д.). Подбирает необходимое количество источников информации в соответствии с профессиональной задачей.	Наблюдение за организацией деятельности на занятиях, опрос, собеседование, тестирование, оценка решения ситуационных задач.
ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.	Осуществляет повышение квалификации посредством стажировок и курсов. Организует и проводит мероприятия профориентационного и мотивационного характера.	Наблюдение за организацией деятельности на занятиях, опрос, собеседование, тестирование, оценка решения ситуационных задач.
ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.	Использует информационные технологии в профессиональной деятельности.	Наблюдение за организацией деятельности на занятиях, опрос, собеседование, тестирование, оценка решения ситуационных задач.



<p>ПК 2.1. Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания</p>	<p>Демонстрирует знание технологических, эксплуатационных и гигиенических требований, предъявляемых к используемым в дизайне материалам; современных тенденций в области дизайна; разнообразные изобразительные и технические приёмы и средства дизайн-проектирования;</p>	<p>Наблюдение за организацией деятельности на занятиях, опрос, собеседование, тестирование, оценка решения ситуационных задач.</p>
<p>ПК 2.2. Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания</p>	<p>Выбирает материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств по требованиям технического задания выполнение эталонных образцов объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде; Разрабатывает технологическую карту изготовления авторского проекта с обеспечением цветового единства.</p>	<p>Наблюдение за организацией деятельности на занятиях, опрос, собеседование, тестирование, оценка решения ситуационных задач.</p>
<p>ПК 2.3. Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания</p>	<p>Выполняет технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и требованиями технического задания Создает целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве с использованием преобразующих методов стилизации и трансформации для создания новых форм; Выполняет комплектации необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта</p>	<p>Наблюдение за организацией деятельности на занятиях, опрос, собеседование, тестирование, оценка решения ситуационных задач.</p>
<p>ПК 2.4. Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета</p>	<p>Защищает разработанный дизайн-макет; Обеспечивает сочетание в дизайн-проекте собственного художественного вкуса и требований заказчика;</p>	<p>Наблюдение за организацией деятельности на занятиях, опрос, собеседование, тестирование, оценка решения ситуационных задач.</p>
<p>ПК 2.5. Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта</p>	<p>Воплощает авторские продукты дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.</p>	<p>Наблюдение за организацией деятельности на занятиях, опрос, собеседование, тестирование, оценка решения ситуационных задач.</p>

Экзамен (квалификационный) предназначен для контроля и оценки результатов освоения профессионального модуля ПМ.02 Создание графических дизайн-макетов профессии по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер.

Экзамен включает в себя два элемента: оценку знаний теории и оценку практических навыков. Первая часть – выполнение компьютерного тестирования, вторая часть – выполнение практического задания по вариантам.

Для вынесения положительного заключения об освоении ВПД, необходимо подтверждение сформированности всех компетенций, перечисленных в программе ПМ. При отрицательном заключении хотя бы по одной из профессиональных компетенций принимается решение «вид профессиональной деятельности не освоен».

<b>ОЦЕНОЧНАЯ ВЕДОМОСТЬ ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ МОДУЛЮ ПМ.02 «Создание графических дизайн-макетов»</b>		
ФИО _____		
обучающийся на ____ курсе по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер освоил(а) программу профессионального ПМ.02 «Создание графических дизайн-макетов» в объеме _____ часов с «__» _____ 20__ г. по «__» _____ 20__ г.		
Результаты промежуточной аттестации по элементам профессионального модуля		
Элементы модуля (код и наименование МДК, практик)	Формы промежуточной аттестации	Оценка
МДК.02.01 Фирменный стиль и корпоративный дизайн		
МДК.02.02 Информационный дизайн и медиа		
МДК.02.03 Многостраничный дизайн		
МДК.02.04 Дизайн упаковки		
УП.02.01 Учебная практика по дизайну		
ПП.02.01 Производственная практика по макетированию		
Итоги экзамена (квалификационного) по профессиональному модулю		
Коды проверяемых компетенций	Показатели оценки результата	Оценка (да / нет)
ПК 2.1. Планирование выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания.	Демонстрация владения методами построения плана выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания и реализации его средствами автоматизированного проектирования.	
ПК 2.2. Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания.	Демонстрация владения способом определения потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания.	
ПК 2.3. Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания.	Демонстрация владения методами разработки дизайн-макетов на основе технического задания.	

ПК 2.4. Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета.	Демонстрация представления и защиты разработанного дизайн-макета.	
ПК 2.5. Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта	Демонстрация владения методами комплектации и контроля готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.	
ОК 1. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.	Обосновывать постановки цели, выбора и применения методов и способов решения профессиональных задач. Адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач.	
ОК 2. Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности	Использование различных источников, включая электронные ресурсы, медиаресурсы, Интернет-ресурсы, периодические издания по специальности для решения профессиональных задач	
ОК 3. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.	Демонстрация ответственности за принятые решения. Обоснованность самоанализа и коррекция результатов собственной работы	
ОК 9. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.	Эффективность использования информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности согласно формулируемым умениям и получаемому практическому опыту	
Дата «__» ____ 20__ г.	Члены экзаменационной комиссии _____ _____ _____ _____	

Комплект экзаменационных материалов

В состав комплекта входит задание для экзаменуемого, пакет экзаменатора и оценочная ведомость.

**ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЭКЗАМЕНУЮЩЕГОСЯ**

**ВАРИАНТ № 1**

Задание №1. Время выполнения задания – 30 минут.

Что такое Информационный дизайн? Перечислите основные составляющие Информационного дизайна.

Задание 2. Время выполнения задания – 30 минут.

Разработать фирменную символику для туристической фирмы: логотип, визитку, карточку постоянного клиента.

Задание 3. Время выполнения задания – 60 минут.

Оформить и распечатать макет рекламной брошюры для клининговой компании (2 страницы).

## ВАРИАНТ № 2

Задание №1. Время выполнения задания – 30 минут.

Что такое Фирменный стиль? Перечислите основные продукты бренбдука.

Задание 2. Время выполнения задания – 30 минут.

Разработать дизайн плаката для туристической фирмы, рекламный баннер на сайт и рекламную листовку.

Задание 3. Время выполнения задания – 60 минут.

Разработать и сделать разверстку коробки для гигиенического набора.

## ПАКЕТ ЭКЗАМЕНАТОРА

### Инструкция

Внимательно изучите информационный блок пакета экзаменатора.

Ознакомьтесь с заданиями для экзаменующихся.

Количество вариантов задания для экзаменующихся – 25.

Время выполнения задания - 2 часа.

Общее время экзамена – 2 часа 30 мин.

Примечание: Одновременно задание выполняют несколько человек, но не более чем количество компьютеров в учебной лаборатории.

Условия выполнения заданий:

Оборудование:

Компьютер, резак, бумага, шариковая ручка.

### Критерии оценки:

#### Задание №1

Выполнение задания:

1. Систематическое обращение в ходе задания к информационным источникам.
2. Соблюдение последовательности выполнения задания.
3. Рациональное распределение времени на выполнение задания.
4. Владение терминологией в области технологии разработки программных

продуктов

#### Задание №2

Выполнение задания:

1. Систематическое обращение в ходе задания к информационным источникам
2. Соблюдение последовательности выполнения задания.
3. Владение терминологией в области метрологии, стандартизации, сертификации программного обеспечения .

#### Задание №3

Выполнение задания:

1. Соблюдение последовательности выполнения задания
2. Владение терминологией
3. Подготовленный продукт (на бумажных или электронных формах носителей).

## Типовые задания для проведения квалификационного экзамена профессионального модуля в ходе промежуточной аттестации

### ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.

Тестовые задания

1. Термин в маркетинге, символизирующий весь комплекс информации о компании, продукте или услуге:

- а) логотип
- б) товарная марка (товарный знак)

**в) бренд**

2. Набор из одного или нескольких шрифтов в одном или нескольких размерах и начертаниях, имеющих стилевое единство рисунка и состоящих из определённого набора типографских знаков

**а) гарнитура**

- б) глиф
- в) шрифт
- г) кегль

3. Насыщенность цвета – это:

**а) большая или меньшая выраженность в цвете его цветового тона, степень отличия данного хроматического цвета от равного с ним по светлоте ахроматического цвета**

- б) переменная категория, имеющая эмоционально-эстетическое значение;
- в) качество цвета, выявляющее его оттенки.

4. Как называется базовый принцип, который надо учитывать при разработке и изготовлении упаковки: особенности самого товара, климатические условия мест, где он будет продаваться, погрузка, выгрузка, транспортировка, хранение в магазинах и дома у покупателя — всё это должна обеспечивать качественная тара.

- а) визуальная привлекательность;
- б) пластичность;
- в) информативность.

**г) надёжность**

5. Как называются цвета, обладающие только одной характеристикой – светлотой, которая в основном определяется количеством отраженного от поверхности света? **(ахроматические цвета)**

6. Страница, которая открывает главу книги, её часть или раздел называется **(шмуцтитул)**

### ОК 02. Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.

Тестовые задания

1. Укажите термин, определяющий обобщение изображенных фигур, предметов с помощью условных приемов.

- а) модернизация
- б) классификация
- в) модификация
- г) стилизация**

2. Печатное произведение небольшого объёма, одно из средств массовой печатной пропаганды

- а) журнал
- б) брошюра**
- в) газета

- г) каталог
- 3. Дополнительные цвета – это:
  - а) цвета, лежащие в разных четвертях цветового круга;
  - б) цвета, расположенные рядом или в малом интервале в цветовом круге;
  - в) цвета, расположенные в цветовом круге диаметрально противоположно**
- 4. Физические функции упаковки предполагают:
  - а) продвижение товара
  - б) защиту товара**
  - в) привлечение внимания
- 5. Изображение, сопровождающее, дополняющее и наглядно разъясняющее текст литературного или научного произведения. (*иллюстрация*)

### **ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.**

Тестовые задания

- 1. Позиционирование:
  - а) узнаваемость торговой марки
  - б) контроль качества товарного знака
  - в) создание для фирменного стиля такого контекста, в котором связанный с ним выбор будет восприниматься как наилучший**
- 2. В полиграфии способ печати с использованием печатной формы, на которой печатающие элементы утоплены по отношению к пробельным называют:
  - а) плоская печать
  - б) высокая печать
  - в) глубокая печать**
  - г) трафаретная печать
- 3. Изготовление тиражной печатной продукции с помощью «цифрового» оборудования называется...
  - а) цифровая печать**
  - б) офсетной печати
  - в) плоская печать
  - г) глубокая печать
- 4. К транспортной таре относятся:
  - а) бутылки;
  - б) ящики**
  - в) тубы
- 5. Разновидность графического дизайна, в задачи которого входит разработка материалов под печатную продукцию. Чаще всего готовым продуктом является бумажный носитель. (*полиграфический дизайн*)

### **ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.**

Тестовые задания

- 1. Каково главное качество фирменного стиля:
  - а) узнаваемость
  - б) прибыльность
  - в) уникальность**
- 2. Шрифт, который компания использует на всех носителях своего фирменного стиля, где предполагается наличие текста называется
  - а) логотип
  - б) фирменный шрифт**

в) слоган  
3. Междустрочный пробел, расстояние между базовыми линиями соседних строк называется:

**а) интерлиньяж**

б) кегль

в) модульная сетка

г) шмуцтитул

4. Компьютерный шрифт класса нео-гротеск, семейства Helvetica, относящийся к типу шрифты без засечек

а) Times new roman

**б) Arial**

в) Segoe

г) Georgia

5. Манипуляционные знаки, нанесенные на транспортную тару – это:

**а) знаки, предназначенные для информации о способах обращения с товарами**

б) знаки, предназначенные для обеспечения безопасности потребителя и окружающей среды при эксплуатации потенциально опасных товаров;

в) знаки, предназначенные для информации об экологической чистоте товаров или экологически безопасных способах их эксплуатации, использования или утилизации

6. Как называется один из видов печатной продукции: непериодическое издание, состоящее из сброшюрованных или отдельных бумажных листов (страниц) или тетрадей, на которых нанесена типографским или рукописным способом текстовая и графическая (иллюстрации) информация, имеющее, как правило, твёрдый переплёт. (**книга**)

## **ПК 2.1. Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания.**

Тестовые задания

1. Фирменный стиль - это

**а) это набор элементов, которые создают единую идентичность бренда или компании**

б) торговая марка

в) международный бренд

2. Статика – это

а) напряжение, столкновение

б) развитие, изменение, динамика

**в) покой, равновесие, устойчивость**

г) движение, динамичность

3. Как называют печатное периодическое издание в переводе с французского jour — день, сутки?

а) газета

**б) журнал**

в) книга

г) каталог

4. К какой группе информационных знаков относится знак «зеленая точка»?

а) предупредительные знаки;

б) манипуляционные знаки;

в) компонентные знаки;

**г) экологические знаки**

5. Графический знак, эмблема или символ, используемый территориальными образованиями, коммерческими предприятиями, организациями и частными лицами для повышения узнаваемости и распознаваемости в социуме – это ... (**логотип**)

6. Яркое, оригинальное словосочетание, которое является девизом компании.  
(слоган)

### **ПК 2.2. Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания.**

Тестовые задания

1. Основные качества, необходимые для успешного позиционирования бренда:

а) загадочность, эклектичность, переменчивость

**б) актуальность, простота, отличие, последовательность, постоянство**

в) запоминаемость и навязчивость рекламы

2. Укажите элемент графической формы, характеризующий направление, траекторию движения.

а) квадрат

б) пятно

**в) линия**

г) точка

3. Краткое описание издания для покупателей, продавцов и библиотекарей называют...

а) глоссарий

б) вступление

в) оглавление

**г) аннотация**

4. Чем больше разрешение, тем ... изображение:

а) темнее

**б) качественнее**

в) светлее

5. Как называются предметы, которые используются обычно производителем для рациональной организации процесса хранения, реализации и транспортировки готового продукта или сырья, а также поддерживающие имидж и укрепляющие позицию производителя на рынке. (*упаковка*)

6. Главный ведущий элемент композиции, организующий все ее части называется – (*композиционный центр*)

### **ПК 2.3. Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания.**

Тестовые задания

1. Название бренда должно быть:

**а) легко произносимым**

б) только иностранным

в) только английским

2. Как называется бумажная обложка поверх переплета книги?

**а) суперобложка**

б) переплёт

в) форзац

г) титульный лист

3. Разработка упаковки товара с точки зрения дизайна начинается поиска цветовых решений, формирования блока преимуществ, создания уникальных графических элементов, которые будут транслировать преимущества продукта и ценности бренда. Как называется данный этап?

а) эскиз упаковки;

**б) разработка креативных решений**

в) модульная сетка упаковки;

г) композиция упаковки



4. Схематичное изображение с обозначением размеров всех сторон, отметкой клапанов, линий сгиба и прочих, важных для качественной упаковки, деталей.
- а) эскиз упаковки;
  - б) развертка упаковки**
  - в) модульная сетка упаковки;
  - г) композиция упаковки
5. Карточки, содержащие деловую информацию о компании или частном лице – называются ... (*визитные карточки*)

#### **ПК 2.4. Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета.**

Тестовые задания

1. Назовите правильную последовательность жизненного цикла товара:
- а) рост, зрелость, выведение, спад
  - б) внедрение, рост, зрелость, спад
  - в) внедрение, зрелость, рост, спад**
2. Стратегия успешного начала работы нового фирменного стиля:
- а) полное копирование известного бренда.
  - б) Ставка на эмоции, яркую и выразительную коммуникацию, выделение из ряда конкурентов с помощью необычного названия и стиля.**
  - в) Стремление не выделяться от конкурентов, быть как все.
3. Вид печатной графики, гравюра на дереве, древнейшая техника гравирования по дереву или оттиск на бумаге, сделанный с такой гравюры.
- а) электрография
  - б) ксилография**
  - в) диазотипия
  - г) шёлкография
4. Какую функцию упаковка практически не выполняла в советский период:
- а) физическую;
  - б) эстетическую;
  - в) рекламную**
5. Программа для создания и редактирования рисунков и изображений:
- а) графический директор
  - б) графический режиссер
  - в) графический редактор**
6. Графический знак, эмблема или символ, используемый территориальными образованиями, коммерческими предприятиями, организациями и частными лицами для повышения узнаваемости и распознаваемости в социуме – это ... (*логотип*)

#### **ПК 2.5. Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.**

Тестовые задания

1. Укажите термин, определяющий совокупность графических знаков, графики изделий и средств визуальной информации о предприятии, специально спроектированная для создания его узнаваемого зрительного образа.
- а) плакат
  - б) иллюстрация
  - в) фирменный стиль в графическом дизайне**
  - г) художественный образ
2. Каково существенное отличие успешного бренда от менее успешного:
- а) прибыль, которую приносят успешные бренды своим владельцам**
  - б) качество товаров и услуг, поставляемых клиентам
  - в) внимание, которое успешные бренды проявляют к клиентам

3. Спектральные цвета – это:
- а) цвета, возникающие в результате аддитивного смешения;
  - б) цвета, при смешении которых в разных пропорциях можно получить все остальные цвета;
  - в) *цвета солнечного спектра, остающиеся при оптическом смешении видимый глазом естественный дневной свет: красный, оранжевый, желтый, зеленый, голубой, синий, фиолетовый*
4. Как называется базовый принцип, который надо учитывать при разработке и изготовлении упаковки: состав, срок годности, данные об изготовителе, полезные советы (рецепты/рекомендации), соответствие ГОСТам
- а) визуальная привлекательность;
  - б) пластичность;
  - в) **информативность**
  - г) надёжность
5. Что является методологической основой дизайна:
- а) художественное качество
  - б) **синтез образа и функции**
  - в) целесообразность
6. Комплексный подход к созданию визуального образа компании – это **(корпоративный дизайн)**